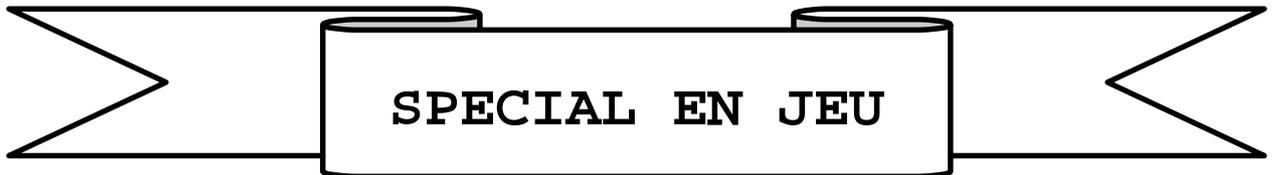


N \*12

# L'Echo des Egouts

Journal apériodique et gratuit de la PATRIA TOLOSANA  
Aimablement proposé par le clan Nosfératu



## Edito en jeu!!!

Suite aux derniers événements, et autres diverses saloperies qui se sont abattus sur notre bonne ville de Toulouse, un jeune Brujah a décidé d'organiser une réunion entre « Homoioï ». Chacun pourra s'exprimer et l'on pourra développer ses idées en toutes libertés comme si on était tous de simples nouveaux-nés. Enfin, on vous expliquera tout au début. Mais il serait temps que les Caïnites de cette ville se « BOUGENT LE CUL » ! Votre super génial Prévôt ne sera pas toujours là pour vous protéger. Les dernières défenses de notre glorieuse organisation sont sur le point de toutes céder, il faut réagir avant qu'il ne soit trop tard. A vous de vous prendre un peu en main !

Rousseau

**PS :** Pour une fois, il n'y a que des articles en jeu, profitez-en !

## Résumé des épisodes précédents (en jeu) :

Notre Bien-Aimée Comtesse Clémence Isaure avait réuni le Primogénat afin de statuer sur le sort de St Jean, ancien ex-caïtiff Brujah. Pour son manque de respect au Prévôt et donc à notre Bien-Aimée Comtesse Clémence Isaure, la sanction devait être exemplaire... et elle le fut : excuses publiques devant notre Bien-Aimée Comtesse Clémence Isaure et 365 nuits de ré-éducations auprès des Toréadors ! Profitant de cette occasion, des humains corrompus, donc lisant en nous comme dans des livres ouverts, se sont joués des systèmes de sécurité de l'Elysium. Afin d'éviter un bain de sang, nous les avons laissé partir avec Rodolphe et Laurent non sans avoir neutralisé 2kg de plastic et récupéré de quoi remonter la filière. Sur ce, accompagné de quelques nouveaux-nés je me suis dirigé vers le château d'eau, persuadé d'y retrouver nos frères et de trouver des humains corrompus à éradiquer ! Malheureusement le zèle de certains de mes compagnons de « randonnée » n'a pas permis la purification escomptée ! Bref, mis en minorité je laisse la collaboration s'établir bien malgré moi. Après moult « non-actions », nous retrouvons le Prévôt et son groupe accompagné par d'autres humains corrompus. Enfin nous libérons nos frères, non sans avoir échangé nos adresses et quelques boosters Pokémons avec nos nouveaux « zamis ». De plus Rosario a fait sa petite apparition nocturne habituelle tout va très bien Madame la ~~Marquise~~ Comtesse... Pendant ce temps là c'est Peyre Camo qui a gratifié certains des nôtres d'une visite de courtoisie. Conclusion : comme nous l'a dit notre Bien-Aimée Comtesse Clémence Isaure « des têtes vont tomber !!! ».

Gabriel

Pour ma part, le groupe dans lequel j'étais incorporé, fût formé par l'action magique d'un lupin. Il nous permit de rencontrer des humains corrompus qui avaient réussi à maîtriser leur maladie.

Accompagnés de nos nouveaux « amis » nous prîmes la trace de nos frères. Nous les avons rejoint alors qu'ils étaient guidés par un des chefs des « méchants », nous avons libéré les prisonniers en évitant tout affrontement.

**Rousseau**

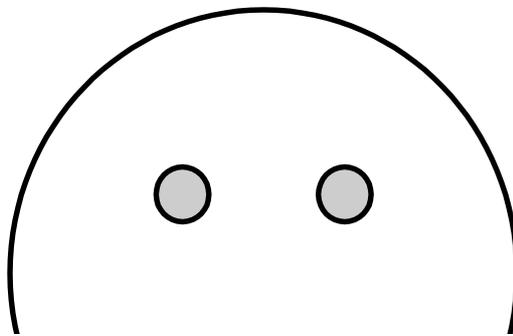
Peyre Camo, après nous avoir convoqués, nous suggéra d'aller voir un vieux chanoine pour obtenir des renseignements sur une certaine pierre, dite Amandine. Le vieil homme, avant de mourir assassiné par un inconnu, eut le temps de nous dire que cette pierre était en fait la pierre du boulanger qui tua Simon de Montfort et que la légende prête à celle-ci des pouvoirs de guérison. Tous les malades de cette ville savent maintenant ce qu'il leur reste à faire...

**Anne-Pierre**

### **Nouvelles pas fraîches (en jeu) :**

🚲 Nous tenons de sources sûres que l'apparition, que certains subissent lors de leurs chasses, présente un danger imminent pour notre petite communauté. Il serait donc souhaitable que vous vous montriez prudent, et que vous en référiez aux autorités compétentes.

🚲 La Rédaction, dans son souci d'information, vous rappelle que « Les Jeux Floraux » vont bientôt se dérouler et honorer ainsi Notre bien-aimée Comtesse, celle-ci souhaiterait que chacun lui fasse preuve de son attachement. Donc, artistes de tout crin, à vos pinceaux, plumes, ciseaux et autres pour magnifier vos âmes et rendre hommage à celle qui nous héberge.



## UN PETIT MOT DES ORGANISATEURS : LE HORS-JEU

Quelques récents petits problèmes nous ont permis de constater que les demandes d'informations des joueurs n'étaient pas toujours correctement prises en compte. Afin de remédier à cela et de faire en sorte que nos réponses soient les plus cohérentes possibles, nous avons décidé d'assigner 3 valeureux organisateurs à cette lourde tâche :

- ✓ Pour toutes les questions concernant l'utilisation des influences et les recherches d'information diverses :

Guillaume CHAU  
[guillaume.chau@free.fr](mailto:guillaume.chau@free.fr)

06.83.01.78.91 (18H-21H)

Hervé SICRE

06.63.18.91.04

Pas d'e mail

- ✓ Pour toutes les questions concernant surtout l'histoire de Toulouse :

Sébastien BERMES

05.61.62.80.34 (Après 20H)

[bermes@free.fr](mailto:bermes@free.fr)

- ✓ Pour toutes les questions spécifiques à un clan, vous pouvez adresser à l'organisateur qui s'en occupe habituellement.

- ✓ Et pour toutes les questions d'ordre strictement administratif :

Jean-Charles BLANGENOIS 06.03.08.18.99 (Après 18H)  
[jeancharles.blangenois@freesbee.fr](mailto:jeancharles.blangenois@freesbee.fr)

Nous vous rappelons qu'agir entre les scénarii est un élément important dans un jeu de rôle semi-réel comme la Mascarade. N'hésitez donc surtout pas à faire vivre vos personnages et à utiliser vos diverses influences en dehors des scénarii mensuels que nous organisons. Cela nous permettra de rendre le jeu plus riche et de le faire évoluer en fonction de vos interventions.

Nous vous invitons également à nous communiquer tous les problèmes que vous rencontrez à la Mascarade, ceci afin de toujours améliorer la qualité du jeu.

## LAWS OF THE NIGHT 3<sup>ème</sup> EDITION

Si vous avez eu l'occasion de jeter un œil dans les rayonnages de la plus proche boutique de jeu de rôle, vous avez pu vous rendre compte que « White Wolf » vient de publier une nouvelle édition du « Laws of the Night », le système de règles qui sert de base à la Mascarade.

« White Wolf » propose dans cette nouvelle édition un système plus complet qui se rapproche très nettement du celui du jeu de rôle sur table et qui corrige certains problèmes soulevés par les versions précédentes. Nous envisageons donc sérieusement de le mettre en place à Toulouse.

Les modifications majeures apportées par ce nouveau système sont les suivantes :

- Le nombre de points de sang d'un personnage de la Mascarade devient identique à celui d'un personnage du jeu sur table (un vampire 13<sup>ème</sup> génération commence avec 10 points de sang). Dans le même ordre d'idée, le nombre de points de volonté augmente et un personnage débutant commence avec 2 points au lieu de 1.
- Les personnages deviennent plus résistants aux dommages et possèdent désormais 1 niveau " Healthy ", 2 niveaux " Bruised " et 3 niveaux " Wounded ".
- Homogénéisation des disciplines : elles ont désormais toutes 5 niveaux (1 Basic, 2 Intermédiaires et 1 Advanced) et on assiste à la réapparition de pouvoirs oubliés dans les précédentes versions comme les " Yeux de la Bête " (Pouvoir Basic de Protean).

- Disparition du système de Beast Traits, qui est remplacé par la gestion de l'Humanité (ou une autre voie d'illumination pour les personnages hors-camarilla). Les causes de déclenchement de Frenzy (feu, lumière du soleil, soif de sang, etc.) seront donc les mêmes pour tous les vampires.
- Retour des points d'historique : on peut donc répartir des points comme dans le jeu sur table pour avoir des alliés, des contacts, un mentor, etc.

La dernière édition des « Laws of the Night » propose également quelques modifications correspondant à l'évolution du background du jeu de rôle sur table (comme l'apparition des 14<sup>ème</sup> et 15<sup>ème</sup> génération), mais il n'est pas du tout certains qu'elles seront reprises dans la trame toulousaine.

Pour plus de précisions, n'hésitez pas à consulter ces nouvelles règles chez votre revendeur de jeu de rôle préféré ou auprès des organisateurs de la Mascarade.

JC BLANGENOIS

Ont participé à ce numéro : St Jean (Brujah), Anne Pierre (Gangrel), Gabriel (Nosfératu), Rousseau (Nosfératu), Laura (Tremere) et nos Organisateurs.